**Аннотация дисциплины**

**Теория игр в экономике**

Рабочая программа дисциплины предназначена для студентов, обучающихся по направлению 38.03.01 «Экономика» профиль «Финансы и кредит»

**Цель дисциплины:** формирование у студентов компетенций, связанных с использованием теоретических знаний в области практического применения теории игр; выработка устойчивого интереса к теоретическим и практическим вопросам применения теории игр в моделировании и выборе рациональных решений в разнообразных финансово-экономических задачах; развитие логико-математического мышления и общей культуры теоретико-игрового моделирования.

**Место дисциплины в структуре ООП**: Дисциплина модуля дисциплин по выбору, углубляющих освоение профиля, входит в филиалский блок дисциплин по выбору (Блок №3) по направлению подготовки: 38.03.01 Экономика, профиль Финансы и кредит.

**Краткое содержание дисциплины:**

 Основные понятия, применяемые в теории игр. Задачи принятия решений. Многокритериальная оптимизация. Антагонистические игры. Игры с природой. Бескоалиционные неантагонистические игры. Кооперативные игры. Практическая реализация задач выбора рациональных решений на основе теории игр в среде MS Excel.